

IDENTITA', INCONTRI ED ESPERIENZE NEI VIDEOGIOCHI MULTIPLAYER

*Crescere cittadini digitali competenti
per trasformare la società*

18 Gennaio 2023 | ore 16.00

Save the Children Italia Onlus
P.zza di San Francesco di Paola 9, Roma

PROGRAMMA

Saluti di apertura

Ministero dell'Istruzione e del Merito e Save the Children Italia

Interverranno:

Marianna Ganapini, accademica e divulgatrice, Union College USA
Opportunità e rischi del mondo multiplayer, strategie di mitigazione dei rischi

Fabio Viola, game designer
Il multiplayer come spazio di cittadinanza digitale

Marco Vigellini, esperto di Minecraft nelle scuole
Minecraft Education: l'esperienza italiana e le prospettive di sviluppo

Docenti e studenti (Youth Panel e scuole di Generazioni Connesse)
Esperienze e sperimentazioni raccontate dalle scuole



Per partecipare in presenza è necessaria l'iscrizione



L'evento può essere seguito in streaming sul canale Youtube di Generazioni Connesse e sui canali social del Ministero e di Save the Children